

VIRTUAL SURVEY



FORMATION STANDARD QUICK OUTILS

1. Interface d'outils

Il y a plusieurs types d'outils permettant de travailler sur son site industriel virtuel.

Ces outils seront disponibles :

- En VR: via la montre
- En Desktop: via la barre d'outils horizontal

On retrouve 3 types de catégories d'outils :

- Outils standards
- Outils d'exploitation des modèles 3D
- Outils des modules spécifiques

2. Outils standards :

Ce sont des outils standards qui sont utilisés lors de visite virtuelle, inspection sur site virtuelle ou d'autres cas d'usages plus spécifiques.

L'ensemble de ces outils seront décrits en détails dans le §.Erreur ! Source du renvoi introuvable.Erreur ! Source du renvoi introuvable..

- **Outil Laser** : Permet de surligner ou de pointer des objets.
- **Outil mesureur** : Permet de prendre des mesures précises en 3D.
- **Tablette plan 2D** : Permet de se repérer sur son site industriel et de se téléporter à un endroit souhaité.
- **Tablette appareil photo** : Permet de prendre des photos pour notamment alimenter un rapport.
- **Tablette annotation** : Permet de positionner des annotations afin de mettre en avant une information ou prévenir d'une modification
- **Tablette Web** : Permet d'effectuer des recherches sur une page web ou accéder à un PLM (base documentaire)
- **Tablette Documents** : Permet de consulter des documents (pdf, images, vidéos)

3. Outils d'exploitation des modèles 3D :

Ces outils correspondent à des outils dédiés à de la gestion des modèles 3D notamment durant les revues de conception/projet.

L'ensemble de ces outils seront décrits en détails dans le §.Erreur ! Source du renvoi introuvable.Erreur ! Source du renvoi introuvable.

- Tablette d'import 3D
- Tablette de propriétés des modèles 3D
- Tablette de création
- Tablette segmentation

4. Outils des modules spécifiques :

Ces outils correspondent à des modules spécifiques.

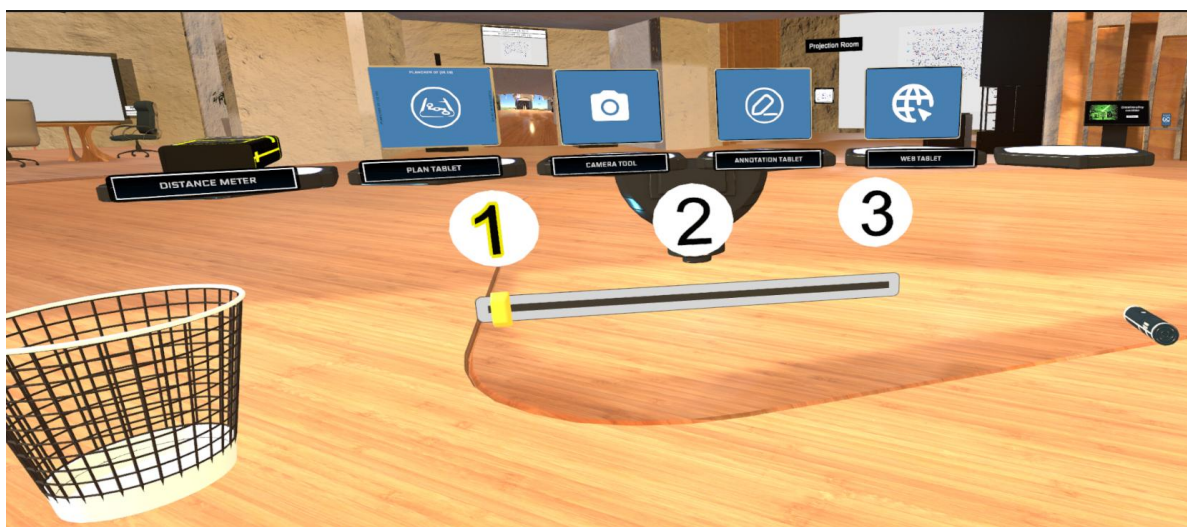
L'ensemble de ces outils seront décrits en détails dans le §.Erreur ! Source du renvoi introuvable.Erreur ! Source du renvoi introuvable.

On retrouve :

- Tablette VR-Learning
- Tablette 4D
- Tablette Dosimétrie
- Tablette Formation
- Tablette API Externe

5. En VR : Palette d'outils

Pour accéder aux outils, en réalité virtuelle, l'utilisateur a à disposition une palette d'outils.



Cette dernière peut être sortie de 2 manières :

- Via la montre

- Via la touche de raccourcis « Palette d'outils » des manettes

Elle est composée de 3 catégories. Ces catégories suivent les catégories citées dans la section précédente §**Erreur ! Source du renvoi introuvable.**Erreur ! Source du renvoi introuvable..

Tous les outils créés ainsi que la palette d'outils restent autour de l'utilisateur.

Il n'y a pas de gravité. Cela permet à l'utilisateur d'organiser son espace de travail comme il le souhaite.

Les outils sont également redimensionnables (voir §.**Erreur ! Source du renvoi introuvable.**)

Destruction d'outils :

A gauche de cette dernière, il y a une poubelle afin de détruire les outils qui y sont déposés.

Si l'utilisateur souhaite les détruire, il y a deux façons de faire :

- En les déposant dans la poubelle de la palette d'outils



- En les jetant à la manière d'un frisbee (mouvement de poignée + relâcher le bouton « Attraper »).

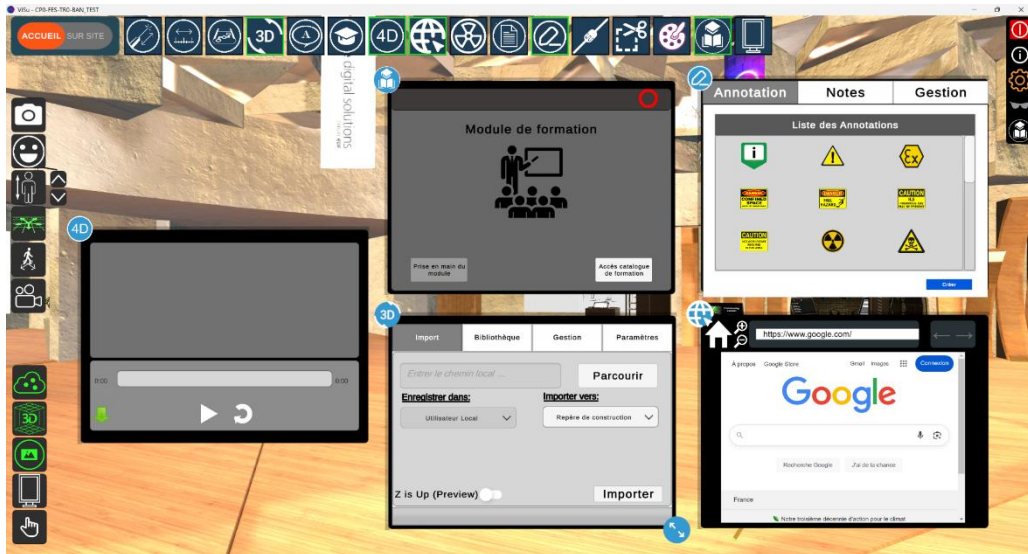
6. En Desktop : Barre d'outils

Pour accéder aux outils, en desktop, l'utilisateur a à disposition une barre d'outils en haut à gauche de l'interface ViSu.



- Vous pouvez créer des tablettes en cliquant sur l'une des icônes ci-dessus.

- Possibilité de créer plusieurs tablettes (version beta) et de les organiser comme on le souhaite soit en desktop, soit en VR.



- Toutes les tablettes sont redimensionnables depuis le desktop ou depuis la VR. (voir §. **Erreur ! Source du renvoi introuvable.**)

A vous de jouer 😊